

Regelabend 18.12.2025

Provisorischer Ball



1) Wann ist ein provisorischer Ball grundsätzlich erlaubt?

- A) Wenn der Ball **möglicherweise in einer Penalty Area** liegt
- B) **Wenn der Ball möglicherweise im Aus oder außerhalb einer Penalty Area verloren ist** ✓
- C) Immer, wenn es schneller ist
- D) Wenn der Ball unspielbar liegen **könnte** (ohne Schlag & Distanz)

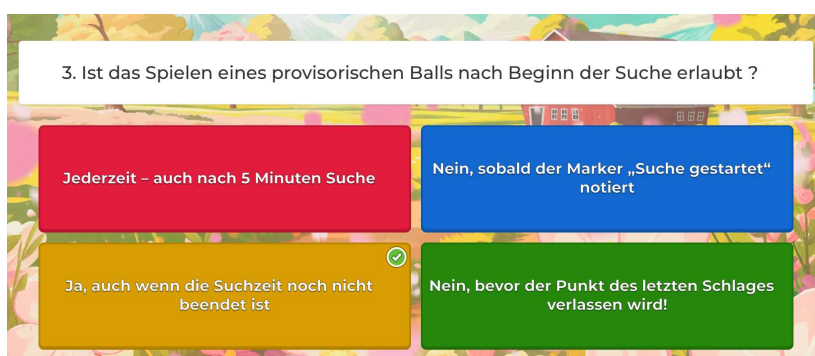
Nachweis: R18.3a (Zweck/Anwendung des provisorischen Balls)



2) Ansagepflicht – was muss vor dem Schlag klar sein?

- A) Schweigen reicht; alle wissen, was gemeint ist
- B) „Ich spiele noch einen.“ genügt immer
- C) **Die Absicht, einen *provisorischen* Ball zu spielen, muss klar angesagt sein** ✓
- D) Handzeichen ohne Worte reicht

Nachweis: R18.3b (Ankündigung/Absicht)



3) Ist das Spielen eines provisorischen Balls nach Beginn der Suche erlaubt?

- A) Jederzeit – auch nach 5 Minuten Suche
- B) Sobald der Marker „Suche gestartet“ notiert
- C) **Ja, auch wenn die Suchzeit noch nicht beendet ist** ✓
- D) Nein, bevor der Punkt des letzten Schlages verlassen wird!

Nachweis: R18.3a/2



4) „KVC“ Penalty Area – darfst du provisorisch spielen?

- A) **Nein, wenn es *bekannt oder so gut wie sicher* ist, dass der Ball in einer Penalty Area liegt** ✓
- B) Ja, wenn die Penalty Area **gelb** ist
- C) Ja, aber mit 2 Strafschlägen
- D) Nur, wenn ein Mitspieler zustimmt

Nachweis: R18.3a (kein Provisorischer bei KVC in PA); Definition *Known or Virtually Certain*; **MLR B-3** als Komitee-Ausnahme



5) Wann wird der provisorische Ball automatisch Ball im Spiel (Fall 1)?

- A) Sobald du ihn einmal geschlagen hast
- B) **Wenn der ursprüngliche Ball *verloren ist* (außerhalb PA) oder *aus* ist** ✓
- C) Wenn 3 Minuten *noch nicht* um sind
- D) Wenn zwei Mitspieler es so wollen

Nachweis: R18.3c(1) (Original verloren/aus → Provisorischer wird Ball im Spiel)



6) Wann wird der provisorische Ball automatisch Ball im Spiel (Fall 2)?

- A) Erst nach drei Schlägen mit dem Provisorischen
- B) Wenn der ursprüngliche Ball auf dem Grün gefunden wird
- C) **Wenn du den Provisorischen von einem Punkt spielst, der *näher am Loch* ist als die vermutete Lage des Originalballs** ☒
- D) Wenn der Provisorische länger als 5 Minuten im Spiel war

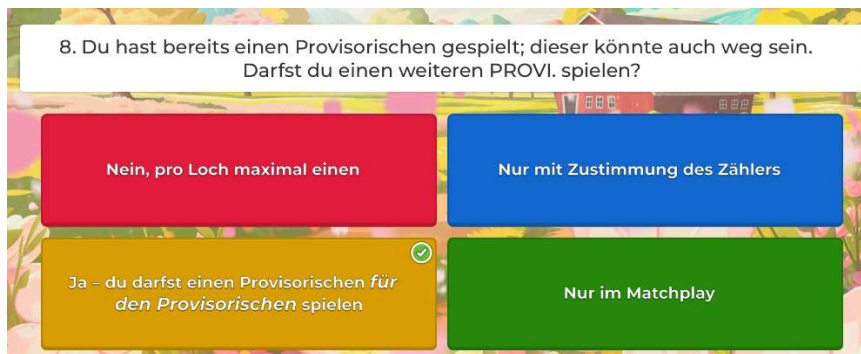
Nachweis: R18.3c(2) (Schlag von näherer Stelle)



7) Original wird in Penalty Area gefunden (kein KVC zuvor). Was nun?

- A) **Provisorischer wird aufgehoben; du spielst den Originalball (wie er liegt) oder nimmst Erleichterung nach R17** ☒
- B) Mit dem Provisorischen weiterspielen – er ist schneller
- C) Freier Drop außerhalb der PA
- D) Zwei Schläge Strafe für das Finden in der PA

Nachweis: R17.1 (Optionen in/aus PA); R18.3c (Provisorischer zählt nicht, wenn Original in PA gefunden wird)



8) Du hast bereits einen Provisorischen gespielt; dieser könnte selbst verloren/aus sein. Darfst du einen weiteren provisorischen spielen?

- A) Nein, pro Runde maximal einer
- B) Nur mit Zustimmung des Zählers
- C) **Ja – du darfst einen Provisorischen für den Provisorischen spielen** ✓
- D) Nur im Matchplay

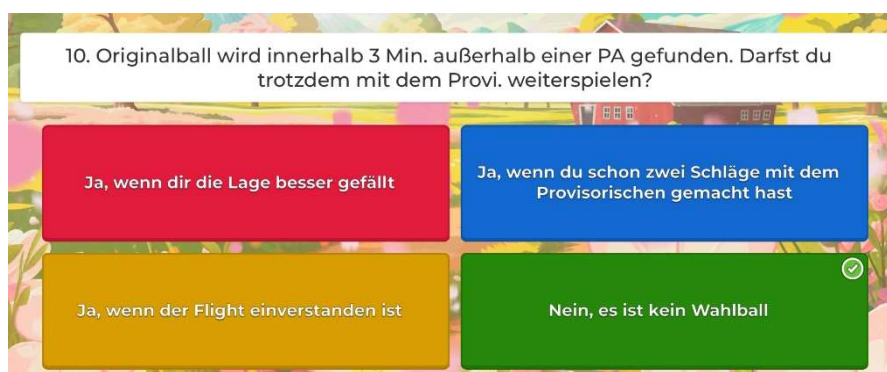
Nachweis: R18.3 (weitere provisorische Bälle sind zulässig; gleiche Logik/Ankündigung)



9) Du spielst ohne Ansage einen zweiten Ball vom Abschlag. Was gilt?

- A) Er ist automatisch ein provisorischer Ball
- B) Er ist nur provisorisch, wenn du ihn anders markiert hast
- C) **Er gilt als unter Schlag & Distanz gespielt und ist Ball im Spiel (1 Strafschlag)** ✓
- D) Keine Strafe, solange der erste Ball noch suchbar ist

Nachweis: R18.3b (fehlende Ansage → zählt als Schlag & Distanz, nicht provisorisch)



10) Originalball wird innerhalb 3 Minuten außerhalb einer PA gefunden. Darfst du trotzdem mit dem Provisorischen weiterspielen?

- A) Ja, wenn dir die Lage besser gefällt
- B) Ja, wenn du schon zwei Schläge mit dem Provisorischen gemacht hast
- C) Ja, wenn der Flight einverstanden ist
- D) **Nein – es ist kein Wahlball** 

Nachweis: R18.3c(2) (Nähe-Kriterium); sonst Original ballt weiter

KVC steht für „**Known or Virtually Certain**“ – auf Deutsch: „**bekannt oder so gut wie sicher**“.

Bedeutung (kurz)

- Du darfst eine bestimmte Regelauslegung nur anwenden, wenn es **mindestens ~95 % wahrscheinlich** ist, dass das Ereignis so passiert ist (z. B. Ball in einer Penalty Area).
- Grundlage ist **alle vernünftigerweise verfügbare Information** (*All Reasonably Available Information*): eigene/Zeugen-Beobachtung, Geräusch (Splash), Ballflug, Gelände, Markierungen, Video, Wahrscheinlichkeit der Alternativen usw.

Wofür braucht man KVC?

- **Ball in Penalty Area?** → KVC genügt, Ball muss **nicht** gefunden werden (R17).
- **Provisorischer Ball?** → **Kein** Provisorischer, wenn KVC „Ball in PA“. Ohne KVC → Provisorischer erlaubt (R18.3).
- **Ballbewegung / Einfluss von außen?** → KVC entscheidet, ob z. B. Wind, Tier, Person den Ball bewegt hat (R9/R11).

Mini-Beispiele

- **KVC = Ja:** Alle sehen/ hören den **Splash** in der roten PA → **kein** Provisorischer; Erleichterung nach R17.
- **KVC = Nein:** Flug Richtung PA, **keine** klare Beobachtung; könnte auch im Rough sein → **Provisorisch** ansagen & spielen.
- **KVC = Ja (außerhalb PA verloren/aus):** Ball deutlich ins **Aus** fliegt → Provisorischer wird Ball im Spiel, wenn Original **aus/verloren** ist.

Merksatz: KVC heißt: fast sicher (≈95 %). Ist es nur „vielleicht“, dann gilt KVC **nicht**.